

Was ihr zum Spielen braucht

- Der Ball: Ein weicher, gut springender Ball (z. B. ein Gummiball oder ein leichter Fußball).
- Das Spielfeld: Vier Gegenstände, die als Basen dienen (z. B. Hütchen, Kissen oder Kreidemarkierungen).
- Die Spieler: Zwei Teams mit jeweils mindestens 4 bis 5 Kindern.



So baut ihr das Spielfeld auf

Legt die vier Basen in Form eines großen Quadrats (einer Raute) auf der Wiese aus, wie ein Baseballfeld:

1.) Home Base: Hier stellt sich das Kind auf, das den Ball gleich tritt.
2.) 1., 2. und 3. Base: Das sind die Stationen, die ihr nacheinander gegen den Uhrzeigersinn ablaufen müsst.



Die Spielregeln: So wird gespielt!

Ein Team startet im Feld (die Verteidiger), das andere Team darf nacheinander an der Home Base antreten (die Angreifer).

- Der Wurf (Pitch): Ein Kind aus dem Feld-Team rollt den Ball flach und langsam über den Boden in Richtung der Home Base.
- Der Tritt (Kick): Das Angreifer-Kind an der Home Base tritt den heranrollenden Ball so fest und weit es kann auf das Spielfeld.
- Das Rennen (Run): Sofort nach dem Tritt rennt das Kind los zur 1. Base (oder direkt weiter), um dort sicher zu landen, bevor die Feldspieler den Ball ergattern.
- Punkte sammeln: Wenn ein Kind es schafft, einmal komplett über alle Basen herumzulaufen und wieder sicher an der Home Base anzukommen, bekommt sein Team einen Punkt!

🔴 Wann ist ein Läufer „Aus“ (Out)?

Das Team auf dem Feld versucht, die Läufer zu stoppen. Ein Kicker ist „aus“, wenn:

- Ein Feldspieler den getretenen Ball direkt aus der Luft fängt.
- Ein Feldspieler mit dem Ball in der Hand auf die Base tritt, zu der das Kind gerade rennt, bevor das Kind dort ankommt.
- Ein Feldspieler den Läufer mit dem Ball in der Hand berührt oder ihn unterhalb der Schultern sanft mit dem Ball abwirft (nutzt hierfür am besten einen weichen Ball!).

Wenn das Feld-Team drei „Aus“ geschafft hat, wechseln die Rollen. Wer nach einer festgelegten Anzahl von Runden die meisten Punkte hat, gewinnt!